

Le poids	Un montage à reflux
Un électron	Un proton
Une transformation (ou réaction) chimique	Un ion
Un prisme	Une éprouvette graduée

Une carte Arduino

Une maille (dans
un circuit)

L'intensité

La vitesse

(Un mélange)
hétérogène

Le dioxyde de
carbone

Une dissolution

Une dilution

Une mole

Le tableau
périodique (des
éléments)

Une
chromatographie

La vitesse

L'accélération

Des ultrasons

Un spectre (de
lumière)

Une lentille
convergente

Une burette
graduée

Une pipette jaugée

La vaporisation

Une couche
(électronique)

Un doublet non
liant

Le foyer (d'une
lentille)

La rétine

(Le langage)
Python

Règle du jeu :

Le jeu se joue avec 2 équipes de 3 joueurs.

Les équipes jouent leur tour en même temps.

A chaque tour, un joueur de chaque équipe est désigné comme dessinateur. Les deux dessinateurs regardent ensemble la première carte de la pioche, sans la montrer aux autres joueurs. Lorsqu'ils sont prêts, les dessinateurs ont 1 minute pour faire deviner à leur équipe le mot de la carte à l'aide d'un dessin. La première équipe qui trouve remporte le point. On passe alors à la carte suivante en changeant le dessinateur. Si, au bout d'une minute, personne n'a trouvé, aucun point n'est attribué et on passe à la carte suivante.

Il est interdit pour les dessinateurs :

- D'utiliser des lettres, des mots ou des chiffres sur les dessins.
- De communiquer avec leur équipe par des gestes, signes, paroles...

Il est interdit pour les joueurs qui devinent :

- De poser des questions au dessinateur
- De regarder le dessin du dessinateur de l'autre équipe