



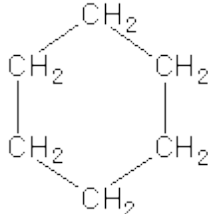
Méthanol

Propanone

Ethanal

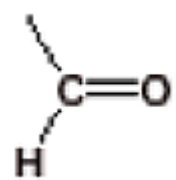
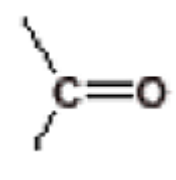
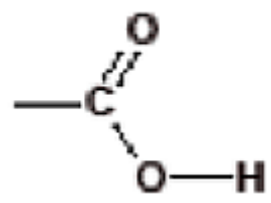
Acide méthanoïque	Ethanamine
Molécule de la famille des acides et des alcools et possédant 3 carbones	Molécule ramifiée de la famille des alcools possédant 4 carbones
Molécule de la famille des esters, la plus petite possible	Molécule possédant un groupe amine, un groupe carboxyle et seulement 2 carbones
HCN	CH ₃ NO

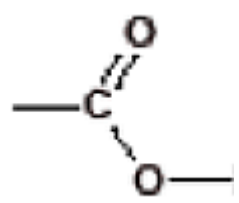
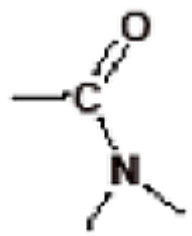
- Une chaîne linéaire: $\text{CH}_3\text{—CH}_2\text{—CH}_2\text{—CH}_2\text{—CH}_2\text{—CH}_3$

- Une chaîne cyclique : 

- Une chaîne ramifiée : $\text{CH}_3\text{—CH(CH}_3\text{)—CH}_2\text{—CH}_2\text{—CH}_3$

- Quelques groupes caractéristiques

Groupe caractéristique	—OH			
Famille	Alcool	Aldéhyde	Cétone	Acide carboxylique
Nom du groupe	Hydroxyle	Carbonyle	Carbonyle	Carboxyle
Suffixe	...ol	...al	...one	acide ...oïque

Groupe caractéristique		—NH_2 ou —NH— ou —N—	
Famille	Ester	Amine	Amide
Nom du groupe	Ester	Amine	Amide
Suffixe	...oate de ...yle	...amine	...amide

- Dénomination des chaînes de carbone :

Nombre de carbones	Préfixe
1	<u>Méth</u>
2	<u>Eth</u>
3	<u>Prop</u>
4	<u>But</u>
5	<u>Pent</u>
6	<u>Hex</u>
7	<u>Hept</u>
8	<u>Oct</u>
9	<u>Non</u>
10	<u>Déc</u>

Règle du jeu :

Le jeu se joue chacun pour soi.

Les joueurs jouent tous en même temps

On mélange les cartes et on les dépose en tas, faces cachées au centre de la table. Un joueur retourne une des cartes pour que tout le monde puisse la voir. Avec les modèles moléculaires, les joueurs doivent construire le plus vite possible une molécule qui correspond à ce qui est écrit sur la carte. **Attention ! La molécule doit respecter les règles de stabilité à savoir : 4 liaisons pour les carbones (noir), 3 pour les azotes (bleu), 2 pour les oxygènes (rouge) et 1 pour les hydrogènes (blanc).**

Lorsqu'un joueur pense avoir terminé, il l'annonce, et on vérifie que sa molécule est bien réalisée. Si c'est le cas, il marque 2 points, sinon il perd 1 point. On recommence alors avec une nouvelle carte. A la fin du jeu, le joueur ayant marqué le plus de points remporte la partie.