

Analyse de votre vidéo avec Tracker

- Ouvrir Tracker, puis ouvrir votre vidéo
- Définir l'échelle sur la vidéo
- Pointer les positions successives du légo
- Faire afficher dans le tableau la vitesse v uniquement
- Faire afficher la courbe représentant v en fonction du temps (cliquer sur le symbole de l'abscisse et de l'ordonnée pour les changer)
- Tracer sur votre cahier l'allure de cette courbe en y faisant figurer :
 - Les axes légendés
 - Le point d'abscisse $t = 2$ secondes
- Commenter cette courbe : comment évolue la vitesse entre 0 et $2s$? Entre 2 et $4s$?
- En mesurant la bonne distance avec l'outil ruban de calibration, vérifier par le calcul la valeur de la vitesse donnée par le logiciel au point M_5
- Faire afficher les vecteurs vitesses. Quelles informations nous donnent-ils en plus de la simple valeur de v ?

Analyse de votre vidéo avec Tracker

Ouvrir la vidéo

Pour faire afficher les vecteurs vitesse



Pour définir l'échelle : Nouveau → bâton de mesure, puis placer le bâton sur l'objet qui sert d'échelle et compléter la case « longueur à l'échelle » avec la longueur de l'objet dans la réalité.

Pour mesurer une distance : Nouveau → ruban de calibration, puis placer le ruban sur l'objet à mesurer et lire la case « longueur à l'échelle »

Pour pointer les positions de l'objet : Masse ponctuelle puis maj+clic gauche sur l'objet. Répéter maj+clic gauche à chaque nouvelle position.

Cliquer sur tableau de données pour indiquer les grandeurs que vous souhaitez afficher dans le tableau

t	x	y
0,000	-5,342	2,564
0,200	-2,179	6,410
0,800	0,128	8,120
1,000	1,325	10,68
1,200	1,581	13,42
1,400	2,009	14,19