

Expérience 1 : Les grains de riz

On tend un film plastique au-dessus d'un verre. On dépose sur le film des grains de riz. On positionne un haut-parleur à côté du verre et on envoie de la musique en sortie du haut-parleur. Que va-t-il se passer ?



- Hypothèse :
- Observations :
- Conclusion :

Expérience 2 : La cloche à vide

On met un buzzer en fonctionnement sous une cloche en verre. On fait le vide (on retire l'air) de la cloche. Que va-t-il se passer ?

- Hypothèse :
- Observations :
- Conclusion :



Expérience 3 : Son et fréquence

On fait vibrer la membrane d'un haut-parleur pour produire un son. On augmente la fréquence du son, c'est-à-dire le nombre de fois que la membrane vibre par seconde, jusqu'à environ 20000Hz. Que va-t-il se passer ?

- Hypothèse :
- Observations :
- Conclusion :

Expérience bonus : la boîte à musique